

Reglement powerchair hockey



GOEDGEKEURD OP DE RAAD VAN BESTUUR VAN 27 OKTOBER 2022

INHOUDSTAFEL

LUIK 1: ALGEMENE BEPALINGEN

1.	MISSIE	pagina 4
2.	DEFINITIES RECREATIE EN COMPETITIE	pagina 4
3.	DEELNAME AAN RECREATIEVE OF COMPETITIEVE SPORTACTIVITEITEN	pagina 4
4.	COMMISSIE EN COMPETITIE-MANAGEMENT	pagina 5
5.	CLASSIFICATIE	pagina 6
6.	GEZOND SPORTEN	pagina 6
7.	ETHISCH SPORTEN	pagina 6
8.	ANTI-DOPING	pagina 7
9.	GESCHILLENCOMMISSIE EN BEROEPSCOMMISSIE	pagina 7

LUIK 2: WEDSTRIJD-BEPALINGEN

1.	Definities	pagina 8
2.	Algemene regels	pagina 10
Artikel A. Het spel		pagina 10
A.1.	Doel van het spel	pagina 10
A.2.	Het spel leiden	pagina 10
Artikel B. Het speelgebied		pagina 10
B.1.	Speelveld	pagina 10
B.2.	Begrenzing	pagina 10
B.3.	Belijning, gebieden, markeringen en stippen	pagina 10
B.4.	Het doel	pagina 11
Artikel C. Het speelmateriaal		pagina 12
C.1.	De bal	pagina 12
C.2.	Handstick	pagina 12
C.3.	T-stick	pagina 13
C.4.	De rolstoel	pagina 13
Artikel D. Het team		pagina 14
D.1.	Spelers	pagina 14
D.2.	Aanvoerder	pagina 15
D.3.	Wissels	pagina 15
D.4.	Coaches en assistenten	pagina 16
Artikel E. Bepalingen betreffende de tijd		pagina 17
E.1.	Speeltijd	pagina 17
E.2.	Belaste time-out	pagina 17

Artikel F. Bepalingen betreffende de rolstoel, bal en stick	pagina 18
F.1. Rijden met de rolstoel	pagina 18
F.2. Het spelen van de bal	pagina 18
F.3. Gebruik van de stick	pagina 19
Artikel G. Bepalingen betreffende het spel	pagina 19
G.1. Doelpunt	pagina 19
G.2. Uitbal	pagina 20
G.3. Bal-vast-situatie	pagina 20
G.4. Drie-seconden-regel	pagina 20
G.5. Doelgebiedregel	pagina 21
Artikel H. Persoonlijk contact en overtredingen	pagina 21
H.1. Persoonlijk contact	pagina 21
H.2. Opzettelijke en onopzettelijke overtredingen	pagina 22
H.3. Een zware opzettelijke overtreding	pagina 23
H.4. Wangedrag	pagina 24
Artikel I. Straffen	pagina 24
I.1. Waarschuwing (groene kaart)	pagina 24
I.2. Tijdsstraf (gele kaart)	pagina 25
I.3. Diskwalificatie (rode kaart)	pagina 26
Artikel J. Spelhervatting	pagina 26
J.1. Beginbal	pagina 26
J.2. Scheidsrechtersbal	pagina 27
J.3. Keeperbal	pagina 27
J.4. Vrije bal	pagina 28
J.5. Strafbal	pagina 28

LUIK 3: ORGANISATIE-BEPALINGEN

1. INRICHTING G-CIRCUIT	pagina 34
2. DEELNAME AAN HET G-CIRCUIT	pagina 34
3. WEDSTRIJDVERLOOP	pagina 35
4. WEDSTRIJD-SYSTEEM	pagina 35
5. STRAFPUNTEN	pagina 35
6. BETALINGEN	pagina 35
7. OPMERKINGEN	pagina 35

LUIK 1: ALGEMENE BEPALINGEN

Dit luik (1) is een overzicht van de algemene regels van G-sport Vlaanderen waarvan jullie lid zijn. Het geldt voor alle sporttakken. De sportspecifieke regels vind je in luik 2 en 3.

1 MISSIE

G-sport Vlaanderen creëert kansen zodat alle personen met een beperking volgens hun eigen behoeften, mogelijkheden en ambities, op een gezonde en kwaliteitsvolle manier aan sport en beweging kunnen doen.

2 DEFINITIE RECREATIE EN COMPETITIE

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 12, pagina 22)

2.1 RECREATIEVE SPORTACTIVITEITEN

Deze sport -en beweegactiviteiten hebben:

- een lagere instapvoorwaarde dan competitieve activiteiten;
- geen classificatiesysteem;
- mogelijks een competitief karakter door een eindscore, eindrangschikking, reglement en officials.

2.2 COMPETITIEVE SPORTACTIVITEITEN

Deze sportactiviteiten hebben per definitie:

- een duidelijke eindscore;
- een duidelijke eindrangschikking;
- competities die volgens een officieel reglement worden ingericht;
- een classificatiesysteem, indien dit voor de G-sporttak is uitgewerkt;
- opgeleide officials die de wedstrijden leiden;
- deelnemers die voldoen aan een vooraf bepaalde norm qua sportief niveau, in geval van internationale wedstrijden.

3 DEELNAME AAN RECREATIEVE OF COMPETITIEVE SPORTACTIVITEITEN

(zie ook intern reglement, hoofdstuk 2, pagina 6 & hoofdstuk 12, pagina 22)

3.1 Door hun aansluiting of deelname aan de activiteiten en de werking van G-sport Vlaanderen en haar clubs aanvaarden alle clubs en hun leden, alsook de andere leden van de federatie de statuten, alle reglementen, de deontologische code en de algemene gedragscode van de sportfederatie en de bevoegdheid van de sportfederatie in sportieve, reglementaire, disciplinaire of tuchtrechtelijke, administratieve en juridische aangelegenheden. De clubs verbinden zich ertoe om hun leden op de hoogte te brengen van deze reglementen en deze ook op te leggen en af te dwingen. De reglementen en gedragscode van de sportfederatie zijn gepubliceerd op de website, inclusief het juridisch reglement.

3.2 Deelname aan recreatieve sportactiviteiten.

Om het recht te hebben deel te nemen aan de recreatieve sportactiviteiten van G-sport Vlaanderen, moet:

- de actieve sporter lid zijn van G-sport Vlaanderen, tenzij de respectievelijke sportreglementen of deelnemingsvoorwaarden dit anders vermelden,
- de club of de sporter de deelname aan de activiteit melden volgens de inschrijvingsprocedure van die activiteit, en
- het juiste deelnamegeld betaald worden.

3.3 Deelname aan competitieve sportactiviteiten.

Om het recht te hebben deel te nemen aan de competitieve sportactiviteiten van G-sport Vlaanderen moet:

- de actieve sporter een beperking hebben, tenzij de respectievelijke sportreglementen dit anders vermelden;
- de actieve sporter lid zijn van G-sport Vlaanderen, tenzij de respectieve sportreglementen dit anders vermelden;
- de club of de sporter de deelname aan de activiteit melden volgens de inschrijvingsprocedure van die activiteit, en
- het correcte deelnamegeld betaald worden.

Voor de pure competities dient men ook volgende richtlijnen te respecteren

- de actieve competitiesporter moet in het bezit zijn van een geldige nationale classificatie;
- een sporter kan bij meerdere clubs aangesloten zijn maar mag tijdens eenzelfde seizoen niet uitkomen voor twee verschillende sportclubs (of sportteams) in eenzelfde reeks van een competitie;
- een trainer mag niet gelijktijdig uitkomen voor twee verschillende sportclubs (of sportteams) in eenzelfde reeks van een competitie voor een bepaalde teamsport.

3.4 Door hun deelname aan activiteiten van G-sport Vlaanderen gaan alle leden en andere belanghebbenden akkoord dat foto's of bewegende beelden, genomen tijdens deze activiteiten, op de website of in publicaties van G-sport Vlaanderen of haar partnerorganisaties worden gebruikt. Als men hiermee niet akkoord gaat, kan dit gemeld worden aan het secretariaat van G-sport Vlaanderen via portretrecht (doc28).

4 COMMISSIE EN COMPETITIE-MANAGEMENT

(zie ook intern reglement, hoofdstuk7, pagina 16)

Voor de eigen G-sporttakken installeert G-sport Vlaanderen een commissie, bevoegd om de recreatieve en/of competitieve activiteiten te helpen organiseren in samenwerking met de competitie manager/competitiemanagement. De commissie bestaat uit 1 sporttakverantwoordelijke per club die de sporttak aanbiedt.

G-sport Vlaanderen duidt ook een competitie manager/competitiemanagement aan, bevoegd om breedtesportactiviteiten te organiseren in overleg met de bevoegde medewerker van G-sport Vlaanderen.

Meer info in de aparte [handleiding commissie en competitie management](#).

5 CLASSIFICATIE (meer info in de aparte [handleiding nationale classificatie](#))

G-sport Vlaanderen coördineert de classificatie van competitiesporters met een fysieke, visuele of verstandelijke beperking in Vlaanderen, zowel van de eigen leden als van de leden van andere Vlaamse sportfederaties.

Classificatie groepeert sporters in sportreeksen, volgens de impact van de beperking op de prestatie binnen de sporttak of sportdiscipline. Het classificatiesysteem draagt bij aan het waarborgen van eerlijke wedstrijd sport voor personen met een beperking omdat het vastlegt wie aan welke sporttak of –discipline mag meedoen in competitieverband. Het is een extra indeling bovenop die van gewicht, geslacht of leeftijd. Het zorgt er voor dat de invloed van de beperking in eenzelfde sportreeks zo gelijkwaardig mogelijk is.

6 GEZOND SPORTEN (zie ook intern reglement, hoofdstuk 13, pagina 24)

Gezond sporten staat gelijk aan sporten op een verantwoorde en verantwoordelijke manier, meer bepaald in omstandigheden die in overeenstemming zijn met iemands fysiek, psychisch en sociaal welbevinden.

G-sport Vlaanderen raadt elke sporter aan om de online vragenlijst op www.sportkeuring.be in te vullen en rekening te houden met het daaropvolgende advies of een preventief sportmedisch onderzoek raadzaam is of niet.

7 ETHISCH SPORTEN (zie ook intern reglement, hoofdstuk 13, pagina 25)

De sportfederatie neemt actie zodat sporters alle kansen hebben om hun sport te beoefenen op een plezierige manier en in een veilige omgeving. G-sport Vlaanderen organiseert een laagdrempelig aanspreekpunt integriteit (API) voor haar clubs en leden en voert een integraal integriteitsbeleid (kwaliteit, preventie en reactie). Alle maatregelen hebben als doel om de bescherming van de fysieke, psychische en seksuele integriteit van personen continu te verbeteren, om risico's te verkleinen en om incidenten te voorkomen en correct af te handelen.

G-sport Vlaanderen beschikt over een [algemene gedragscode](#) opgesteld op basis van de geldende wetgeving en de richtlijnen van het Internationaal Centrum voor Ethiek in de Sport (ICES). In de federatie is geen plaats voor seksueel of ander grensoverschrijdend gedrag waardoor ook in de code bijzondere aandacht wordt besteed aan de beschrijving van ongepast gedrag.

8 ANTI-DOPING (zie ook intern reglement, hoofdstuk 13, pagina 26)

Als Vlaamse sportfederatie is G-sport Vlaanderen fundamenteel tegen het gebruik van doping en andere prestatiebevorderende middelen in de sport. G-sport Vlaanderen voert een preventief en reactief antidopingbeleid in lijn met het antidopingdecreet en de Wereld Antidoping Code. We ondersteunen actief dopingpreventie, onder meer door onze sporters hieromtrent geregeld te informeren en te begeleiden. De federatie streeft naar een dopingvrije sport en werkt daarbij nauw samen met NADO Vlaanderen. G-sport Vlaanderen is lid van het Vlaams Sporttribunaal.

Door hun deelname aan activiteiten van G-sport Vlaanderen geven alle leden, clubs en begeleiders aan dat ze gaan voor een dopingvrije sport volgens de bepalingen in het antidopingdecreet en de Wereld Antidoping Code (WADA-Code).

De antidopingregels zijn van toepassing op begeleiders, sportverenigingen en op zo goed als elke sporter, ongeacht hun niveau of het feit of ze al dan niet deelnemen aan wedstrijden. G-sport Vlaanderen stelt een gids voor dopingvrije sportbeoefening ter beschikking van breedtesporters en elitesporters waarin de verplichtingen worden toegelicht.

9 GESCHILLENCOMMISSIE EN BEROEPSCOMMISSIE

(zie ook juridisch reglement, artikel 2, pagina 6)

De Geschillencommissie is bevoegd voor kennisname van beroepen tegen beslissingen genomen door het competitie management voor de sporttakken in eigen beheer van G-sport Vlaanderen vzw. In dat geval treedt de Geschillencommissie op als beroepsinstantie, die in laatste aanleg een uitspraak velt.

LUIK 2: WEDSTRIJD-BEPALINGEN

Dit luik (2) is de vertaling van de internationale IWAS-regels: <http://powerchairhockey.org/general-regulations/> . Bij discussie geeft de Engelstalige versie op de IBSA-website de doorslag.

1 Definities

- **Persoonlijk contact**
Veel beslissingen omtrent 'persoonlijk contact' zijn gebaseerd op de volgende basisprincipes:
 - a) het is de plicht van elke speler om 'persoonlijk contact' te vermijden.
 - b) elke speler mag een plaats innemen in het veld die niet reeds door een tegenstander is ingenomen, mits hij bij het innemen van die plaats geen contact maakt en rekening houdt met de factoren 'tijd' en 'ruimte'.
 - c) als te gevolge van contact een overtreding plaatsvindt, wordt de overtreding begaan door de speler die voor het contact verantwoordelijk is.

- **Haken**
Het plaatsen van de eigen stick om het lichaam, de stick of rolstoel van een speler om te proberen deze te stoppen, te hinderen, de stick te liften, de tegenstander vast te houden of de stick uit de hand te rijden.

- **Vasthouden**
Met de handen, voeten of eigen rolstoel het lichaam, de stick of rolstoel vasthouden om te proberen de beweging van die speler te belemmeren.

- **Slaan/Steken/Slaan met de bovenkant van de stick**
Stickcontact met het lichaam van een andere speler.

- **Hinderen**
Het contact maken met de eigen rolstoel tegen de rolstoel van een tegenstander en zo de vrijheid van die speler belemmeren.

- **Wegduwen**
Het rolstoelcontact dat ontstaat wanneer een speler een tegenstander wegduwt of probeert weg te duwen door (geleidelijk aan) naar die tegenstander toe te rijden.

- **Botsen**
Het rolstoelcontact dat ontstaat wanneer de verplaatsingslijnen van twee spelers gekruist worden, of wanneer één van beide spelers plots van baan verandert.

- **Obstructie**
Het plots bewegen of stoppen in de bewegingslijn van een tegenstander zodat het voor de speler onmogelijk wordt om een botsing te voorkomen. Obstructie is een defensieve overtreding.

- **Doordringen**
Het contact dat ontstaat wanneer een speler, met of zonder bal, halsstarrig zijn pad blijft vervolgen en op die manier contact maakt met een doelnet, de veldbegrenzing of een tegenstander die daar op een correcte, verdedigende manier aanwezig is. Doordringen is een aanvallende overtreding.

- **Afsnijden**
Is contact maken met een tegenstander, terwijl men in parallelle richting rijdt met die speler, gebruikmakend van een kleine voorsprong of een hogere snelheid met de bedoeling plots van richting te veranderen en de tegenstander de pas af te snijden of een poging te doen de bal te bereiken. De tegenstander heeft dan geen mogelijkheid meer om uit de weg te gaan.

- **Afschermen/Hinderen:**
Een poging om een tegenstander, die niet in balbezit is, te verhinderen de plaats te bereiken waar hij naar op weg is. Afschermen/hinderen is enkel toegestaan als er geen 'persoonlijk contact' ontstaat.

- **Blokken**
Het tegenhouden van een tegenstander met de bedoeling de weg vrij te houden voor een speler uit het eigen team. Blokken is enkel toegestaan als er geen 'persoonlijk contact' ontstaat.

2 Algemene regels

Artikel A. Het spel

A.1. Doel van het spel

A.1.1. Het doel van het spel is om meer doelpunten te scoren dan de tegenstander, terwijl er gespeeld wordt volgens de regels en reglementen.

A.2. Het spel leiden

A.2.1. Het spel moet gespeeld worden volgens de Belgische regels voor powerchair hockey beschreven in wedstrijd- en organisatiebepalingen.

A.2.2. Scheidsrechters zijn bevoegd om beslissingen te nemen welke niet beschreven staan in de reglementen.

A.2.3. Een wedstrijd wordt geleid door twee scheidsrechters: een Hoofdscheidsrechter en een tweede scheidsrechter, een tijdwaarnemer en een scoreteller.

Artikel B. Het speelgebied

B.1. Speelveld

B.1.1. Het speelveld is een rechthoekig, hard en glad oppervlak zonder obstakels met afgeronde hoeken (zie artikel B.2.2).

B.1.2. Het speelveld voor Superleague en 1e divisie moet 26 m lang en 16 m breed zijn. Afwijkingen zijn toegestaan met als minimum 24 m lang en 14 m breed en als maximum 26 m lang en 16 m breed.

Het speelveld voor 2e divisie moet 20 m lang en 10 m breed zijn. Afwijkingen zijn toegestaan met als minimum 19 m lang en 9 m breed en als maximum 22 m lang en 12 m breed.

B.1.3. Het speloppervlak is gemaakt van hout of synthetisch materiaal.

B.2. Begrenzing

B.2.1. Het speelveld dient begrensd te worden door balken met een minimale hoogte van 20 cm die aan de binnenzijde van het speelveld een hoek van 80 tot 90 graden moeten vormen met de speelvloer. Afwijkingen zijn toegestaan met als minimum hoogte 9 cm en als maximum hoogte 50 cm.

B.2.2. Alle hoeken van het speelveld zijn afgeronde hoeken. Afwijkingen zijn toegestaan: een driehoek met een diagonaal van 60 tot 70cm.

B.3. Belijning, gebieden, markeringen en stippen

B.3.1. Het speelgebied bestaat uit de volgende lijnen, gebieden, markeringen en stippen:

- Middenlijn: De middenlijn is parallel ten opzichte van de korte zijde van het speelveld en verdeelt het speelveld in twee gelijke delen.
- Strafbalijnen:
- Voor Superleague en 1e divisie zijn de twee strafblijnen parallel ten opzichte van de korte zijden van het speelveld op 7,5 m gemeten vanaf de korte zijden van het speelveld en op 5 m van de doellijn.
- Voor 2e divisie zijn de strafblijnen parallel ten opzichte van de korte zijden van het speelveld op 5 m gemeten vanaf de korte zijden van het speelveld.

- Doellijnen: De twee doellijnen zijn parallel ten opzichte van de korte zijden van het speelveld op 2,5 m gemeten vanaf de korte zijden van het speelveld in het midden van het speelveld. Het is de lijn die de doelpaallijnen verbindt.
- Doelpaallijnen: De plaats van de doelpalen wordt aangeduid met korte lijnen, loodrecht op de doellijnen.
- Neutrale zone:
 - De zone tussen beide strafballijnen.
 - Voor Superleague en 1e divisie is de zone is 9 – 11 m lang en 14 – 16 m breed.
 - Voor 2e divisie is zone 9 – 12 m lang en 9 – 12 m breed
- Strafbalzones: De twee zones tussen de strafballijn en de korte zijden van het speelveld, inclusief de strafballijn.
- Doelgebieden: De twee halve cirkels, inclusief de doelgebiedlijn en de doellijn voor elk doel. Dit gebied heeft een radius van 1,75 m gemeten vanaf het middelpunt van de doellijn.
- Doelgebiedlijnen: De twee halve cirkels die de doelgebieden afbakenen.
- Middenlijnstip: Stip in het midden van de middenlijn.
- Strafbalijnstip: Stip in het midden van iedere strafballijn. Dit wil zeggen op 5 m van de doellijn.
- Teamzone:
 - Voor Superleague en 1e divisie zijn de twee zones buiten het speelveld aan de zijde van de wedstrijdtafel, tussen de strafballijn en de korte zijde van het speelveld, 7,5 m lang met een diepte van 2 m gemeten vanaf de scheids-rechterzone.
 - Voor 2e divisie zijn de twee zones achter het doel van de eigen verdedigingshelft, achter de scheidsrechterzone.
- Tijdstrafzone/Wisselzone:
 - Voor Superleague en 1e divisie zijn de twee zones aan beide kanten van de wedstrijdtafel met een minimumlengte 3m elke, gemeten vanaf de wedstrijdtafel en 2m diepte, gemeten van de scheidsrechterzone.
 - Voor 2e divisie zijn de twee zones achter het eigen doel, achter de scheidsrechterzone.
- Scheidsrechterzone: De ruimte rond het speelveld, 1 m breed.
- In-/Uitgang: de veldbegrenzing voor de wedstrijdtafel.
- Wedstrijdtafel: Een tafel die 1m buiten het speelveld staat ter hoogte van de middenlijn.
- Toeschouwerzone: De ruimte rond het speelveld, minimaal 1m achter de scheidsrechter-zone.

B.3.2. De scheidsrechterzone moet gemarkeerd zijn en omringd door palen die onderling verbonden zijn met touw.

B.3.3. Alle markeringen moeten gedaan worden met lijnen van 4–5 cm dik in een duidelijk zichtbare kleur.

B.4. Het doel

B.4.1. De doelbreedte bedraagt 250 cm, gemeten vanaf de binnenkant van de doelpalen.

B.4.2. De doelhoogte bedraagt 20 cm, gemeten vanaf de speelvloer tot de onderkant van de dwarsligger.

B.4.3. De diepte van het doel bedraagt 40 cm, gemeten van de voorzijde van de doelpaal tot de achterbalk onderaan het doel.

B.4.4. De doelnetten moeten stevig aan de doelpalen en de dwarsligger bevestigd zijn. De mazen van de doelnetten moeten klein genoeg zijn zodat de bal er niet doorheen kan.

- B.4.5. Het doel bevat een vangnet.
- B.4.6. Het doel wordt met de doelpalen geplaatst op de doelpaallijnen.
- B.4.7. De opening van het doel wordt gericht naar de middenstip.

Artikel C. Het speelmateriaal

C.1. De bal

- C.1.1. Er wordt gespeeld met een ronde, holle kunststofbal met gaten.
- C.1.2. De diameter van de bal bedraagt 72 mm met een maximaal afwijking van één mm.
- C.1.3. Een gat van de bal heeft een diameter van 10 mm met een maximale afwijking van één mm.
- C.1.4. Het gewicht van de bal bedraagt 23 gram met een maximale afwijking van één gram.
- C.1.5. De kleur van de bal is in contrast met de kleur van de speelvloer.
- C.1.6. De bal heeft 26 gaten.

C.2. Handstick

- C.2.1. De handstick is gemaakt van niet-doorschijnend, synthetisch materiaal.
- C.2.2. De handstick heeft geen ruwe, uitstekende of andere scherpe delen.
- C.2.3. De steel van de stick, speelvlak niet meegerekend, mag niet langer zijn dan 112 cm, gemeten vanaf het speelvlak.
- C.2.4. De stick moet ontworpen zijn in één stuk. Indien de stick niet ontworpen is in één stuk, moet het speelvlak bevestigd worden door middel van krammen of schroeven in de daarvoor voorziene gaten.
- C.2.5. Het speelvlak van de stick mag niet langer zijn dan 27 cm met een maximale hoogte van 8 cm.
- C.2.6. Het speelvlak van de stick heeft een minimumdikte van 0,8 cm en een maximumdikte van 1 cm.
- C.2.7. De curve van het speelvlak mag niet meer bedragen dan 3 cm, gemeten vanaf de onderste rand van het hoogste punt van het speelvlak wanneer de stick op een vlakke ondergrond ligt met de ronding naar boven.
- C.2.8. Een speler mag een handstick niet vastmaken aan de rolstoel wanneer de speler niet in staat is om de stick vast te houden.
- C.2.9. Een speler mag een handstick vastmaken aan een deel van het lichaam wanneer de speler niet in staat is om de stick vast te houden.
- C.2.10. Een speler die een handstick gebruikt die niet volgens artikel C.2. is beschreven, wordt door de scheidsrechter van het veld gestuurd.

C.3. De T-stick

- C.3.1. De T-stick wordt bevestigd aan de rolstoel.
- C.3.2. De afstand van de voorkant van het speelvlak van de T-stick tot aan het voorste punt van de rolstoel mag niet meer dan 50 cm bedragen.
- C.3.3. De T-stick heeft één speelvlak en mag één paar zijvleugeltjes hebben.
- C.3.4. Het speelvlak en de zijvleugeltjes van de T-stick bestaan uit niet-doorschijnend synthetisch materiaal.
- C.3.5. De bevestiging tussen de zijvleugeltjes en het speelvlak en de bevestiging tussen de T-stick en de rolstoel mag gemaakt zijn van metaal en/of aluminium.
- C.3.6. De onderdelen van de bevestiging buiten het speelvlak moeten zodanig hoog zijn dat de bal er vrij onderdoor kan rollen.
- C.3.7. Het speelvlak van de T-stick mag een maximale lengte van 30 cm hebben.
- C.3.8. De hoogte van het speelvlak mag maximaal 10 cm bedragen over een minimum van 20 cm, gemeten vanaf de voorzijde van de T-stick.
- C.3.9. Het speelvlak en de zijvleugeltjes van de T-stick mogen maximaal 2 cm dik zijn.
- C.3.10. De curve van het speelvlak mag niet meer dan 3cm bedragen.
- C.3.11. De zijvleugeltjes mogen op elke plaats aan het middenblad bevestigd worden met een hoek tussen 75 en 90 graden.
- C.3.12. De zijvleugeltjes hebben een maximale hoogte van 10 cm.
- C.3.13. De zijvleugeltjes hebben een maximale breedte van 10 cm, gemeten vanaf het speelvlak.
- C.3.14. De zijvleugeltjes mogen aan het uiteinde worden omgebogen (maximaal 2 cm), de binnen-hoek mag echter niet minder dan 135 graden bedragen.
- C.3.15. Een speler die een T-stick gebruikt die niet volgens artikel C.3. is beschreven, wordt door de scheidsrechter van het veld gestuurd.

C.4. De rolstoel

- C.4.1. De rolstoel dient een elektrisch aangedreven rolstoel te zijn met minimaal 4 en maximaal 6 wielen, inclusief een maximum van 2 veiligheidswielen. (Wielen die bestaan uit twee wielen en één as wordt geteld als één wiel.) Elektrische scooters zijn niet toegelaten.
- C.4.2. De rolstoel mag geen scherpe, uitstekende delen hebben.

- C.4.3. Alle onderdelen van de rolstoel met uitzondering van de wielen (hiermee wordt bedoeld de ronddraaiende delen die in contact komen met de vloer, dus niet de as en andere onderdelen) en de veiligheidswielen bevinden zich op een dusdanige hoogte dat de bal er vrij onderdoor kan rollen.
Enkel van toepassing voor 2e divisie: voor rolstoelen die niet aan deze regel voldoen, dient dispensatie aangevraagd te worden.
- C.4.4. Geen onnodige en wegneembare obstakels en attributen mogen onder, op, in of aan de rolstoel bevestigd zijn.
- C.4.5. Het is toegestaan om met bescherming rond de rolstoel te spelen om het lichaam en/of rolstoel te beschermen.
De bescherming is rond en vrij van scherpe en/of uitstekende delen.
De bescherming moet zich op een dusdanige hoogte bevinden dat de bal er vrij onderdoor kan rollen.
De bescherming mag niet verder dan 5 cm uitsteken over elke kant van de rolstoel, inclusief de dikte van de bescherming.
- C.4.6. De rolstoel moet banden hebben die geen sporen nalaten op het speelveld.
- C.4.7. Een speler die een rolstoel gebruikt die niet volgens artikel C.4. is beschreven, wordt door de scheidsrechter van het veld gestuurd.

Artikel D. Het team

D.1. Spelers

- D.1.1. Voor de start van de wedstrijd neemt het team dat eerst genoemd is op het wedstrijdformulier plaats in de teamzone aan de linker kant van de wedstrijdtafel, gezien vanop het speelveld.
Teams wisselen niet van teamzone na de rust.
- D.1.2. In Superleague en 1e divisie de wedstrijd met maximum één doelverdediger en maximum vier veldspelers.
In 2e divisie maximum één doelverdediger en maximum drie veldspelers.
- D.1.3. In Superleague en 1e divisie speelt elk team de wedstrijd met maximaal 3 handstickspelers gelijktijdig en met een maximaal aantal classificatiepunten van 11 punten, inclusief spelers met tijdsraf of diskwalificatie.
In 2e divisie speelt elk team de wedstrijd met maximaal 2 handstickspelers gelijktijdig en met een maximaal aantal classificatiepunten van 8 punten, inclusief spelers met tijdsraf of diskwalificatie.
- D.1.4. De doelverdediger mag uitsluitend deelnemen met een T-stick bevestigd aan de rolstoel. In 2e divisie is het ook toegestaan zonder stick.
- D.1.5. Spelers mogen geen onnodige en wegneembare attributen bij zich hebben of in, aan of op de rolstoel bevestigd hebben.
- D.1.6. Alle veldspelers van een team dienen een speelshirt van dezelfde kleur te dragen, maar in een verschillende kleur dan de tegenstanders.
- D.1.7. De doelverdediger moet een speelshirt dragen met een verschillende kleur dan zijn ploeggenoten en de tegenstanders.

D.1.8. Alle spelers dienen geïdentificeerd te worden door middel van een bord dat duidelijk zichtbaar en stevig bevestigd is aan de achterkant van de rolstoel.

Het formaat van het identificatiebord is A3 en bevat de volgende informatie in Latijnse letters:

- Het nummer heeft een minimale hoogte van 15 cm.
- Boven het nummer staat de eerste letter(s) van de voorna(a)m(en) en de achternaam op één lijn.
- De letters hebben een minimale hoogte van 5 cm. Afwijking is toegestaan: indien de naam te lang is om op één lijn te passen, moeten de letters zo groot mogelijk zijn.

D.1.9. Advertentie op de speelshirts, identificatiebord en/of de rolstoelen mag, zolang de nummer en naam duidelijk zichtbaar blijven.

D.1.10. Een speler die niet voldoet aan de artikels D.1.1. tot en met D.1.9. wordt door de scheidsrechter van het veld gestuurd.

D.1.11. Een speler mag bescherming dragen zoals riemen, helm, oog-, knie-, scheenbeen- of armbescherming.

D.1.12. Een speler mag tijdens het spel het speelveld niet betreden of verlaten zonder de toestemming van de hoofdscheidsrechter. Als een speler toch het speelveld betreedt of verlaat, wordt dit aanzien als wangedrag en wordt de speler gediskwalificeerd.

D.1.13. Een team wisselt van speelhelpt na de eerste wedstrijdhelpt.

D.1.14. Tijdens de rust mag het team het speelveld verlaten.

D.2. Aanvoerder

D.2.1. Elk team moet een aanvoerder hebben die herkenbaar is door een aanvoerdersband aan de bovenarm.

D.2.2. De aanvoerder vertegenwoordigt zijn team en mag op een beleefde manier een scheidsrechter aanspreken over uitleg van de regels of om noodzakelijke inlichtingen te verkrijgen.

D.2.3. Voor de start van de wedstrijd meldt de aanvoerder zich bij de hoofdscheidsrechter om te tossen.

D.2.4. Het team dat de toss wint mag ofwel beslissen om te beginnen ofwel beslissen welk doel ze wensen te verdedigen. Deze regel is niet van toepassing in 2e divisie.

D.2.5. Als de aanvoerder het veld verlaat, moet de aanvoerder de hoofdscheidsrechter meedelen welke speler hem tijdens zijn afwezigheid vervangt. Deze regel is niet van toepassing in 2e divisie.

D.2.6. De aanvoerder moet het wedstrijdformulier onmiddellijk na de wedstrijd controleren en tekenen. Deze regel is niet van toepassing in 2e divisie.

D.3. Wissels

D.3.1. In Superleague en 1e divisie mag ieder team over maximaal vijf wisselers beschikken. In 2e divisie maximum vier wisselers.

- D.3.2. Alle wisselers blijven gedurende de wedstrijd in hun teamzone. Volgende uitzonderingen zijn toegestaan:
- Tijdens een belaste time-out mogen de wisselers in de scheidsrechterzone komen in het verlengde van hun eigen teamzone. Deze regel is niet van toepassing in 2e divisie.
 - Tijdens de rust mogen de wisselers het speelgebied verlaten.
- D.3.3. De speler die gewisseld moet worden en de wisselers, worden door hun coach aangemeld bij de scoreteller door het invullen van beide nummers op het wisselformulier. Terzelfdertijd neemt de wisselers plaats in de wisselzone.
- D.3.4. De coach mag onbeperkt spelerswissels aanvragen.
- D.3.5. In Superleague en 1e divisie geeft de tijdopnemer de wissel door aan de hoofd-scheidsrechter. De hoofdscheidsrechter staat de wissel toe bij het eerstvolgende dode moment in het spel.
- D.3.6. De wissel dient uitgevoerd te worden in de wisselzone aan de eigen teamzone. De wissel dient zo snel mogelijk uitgevoerd te worden. Overtreding op dit artikel kan door de scheidsrechter bestraft worden volgens artikel H.2. en artikel H.4. (vertraging van de wedstrijd.).
- D.3.7. Wanneer de wisselers zich opgesteld heeft, wordt het spel hervat met hetgeen waarvoor de scheidsrechter heeft gefloten.
- D.3.8. Als een defect aan een rolstoel of een gekwetste speler niet binnen een Technische Time-Out van 1 minuut verholpen of geholpen kan worden, dient de betreffende speler gewisseld te worden, zodat het spel verder kan gaan.

D.4. Coaches en assistenten

- D.4.1. Een coach en één assistent-coach mogen een team leiden.
- D.4.2. Een coach is verantwoordelijk voor:
- het respecteren door de spelers van de artikels met betrekking tot de stick (artikel C.2.+C.3.), de rolstoel (artikel C.4.) en het team (artikel D.)
 - het controleren van de namen van de spelers op het wedstrijdformulier, vóór de aanvang van de wedstrijd.
 - het op tijd klaarstaan van het team op het veld, klaar om te beginnen spelen.
 - het aanvragen van de wissels bij de scoreteller (Superleague en 1e divisie) en scheidsrechter (2e divisie)
 - het aanvragen van een belaste time-out bij de scoreteller Deze regel is niet van toepassing in 2e divisie.
- D.4.3. Gedurende de wedstrijd moet de coach(es) in de eigen teamzone blijven. Volgende uitzonderingen zijn toegestaan:
- Tijdens de rust mag(/mogen) de coach(es) en assistent(en) de teamzone verlaten om het team te coachen/helpen.
 - Tijdens de rust (en belaste time-out) mag(/mogen) de coach(es) en assistent(en) de scheidsrechterzone en/of speelveld betreden om de spelers te coachen/helpen, echter enkel in hun eigen strafbalzone.

- D.4.4. Tijdens de wedstrijden mogen de coach(es) en assistent(en) de veldbegrenzing niet openen.
- D.4.5. Overtreding van artikel D.4.3. en D.4.4. wordt door de hoofdscheidsrechter bestraft door een officiële waarschuwing aan de coach volgens artikel I.1.

Artikel E. Bepalingen betreffende de tijd

E.1. Speeltijd

- E.1.1. Een wedstrijd in de Superleague bestaat uit twee helften van 20 minuten, met daartussen een pauze van 10 minuten.
Een wedstrijd in de 1e divisie bestaat uit twee helften van 10 minuten, met daartussen een pauze van 10 minuten.
Een wedstrijd in de 2 divisie bestaat uit twee helften van 10 minuten, met daartussen een pauze van 5 minuten.
- E.1.2. De tijd gaat in (time-in): de tijdopnemer start de wedstrijdklok elke keer de scheidsrechter het signaal geeft om het spel te starten, bij de start van iedere helft of extra tijd. Het spel is bezig.
- E.1.3. Time-out: de tijdopnemer stopt de wedstrijdklok elke keer de scheidsrechter het signaal geeft om het spel te stoppen, bij het einde van iedere helft of extra tijd. Het spel is dood.
- E.1.4. Een helft of extra tijd is pas over van zodra de scheidsrechter door middel van het eindsignaal de wedstrijd officieel heeft geëindigd.

E.2. Belaste time-out

- Enkel van toepassing voor Superleague en 1e divisie
- E.2.1. Gedurende elke speelhelft mag aan elk team maximaal één belaste time-out worden toegestaan.
- E.2.2. De duur van een belaste time-out bedraagt één minuut.
- E.2.3. Een ongebruikte belaste time-out mag niet naar een volgende speelhelft worden overgedragen.
- E.2.4. Een coach heeft het recht een belaste time-out bij de scoreteller aan te vragen door middel van een Time-Out-Kaart.
- E.2.5. De scoreteller moet onmiddellijk de hoofdscheidsrechter een teken geven dat er een belaste time-out is aangevraagd.
- E.2.6. De scheidsrechter staat de belaste time-out toe tijdens een volgend dood moment.
- E.2.7. De tijdopnemer moet de tijd van de belaste time-out opnemen en, wanneer de tijd verstreken is, een teken geven aan de hoofdscheidsrechter.
- E.2.8. De wedstrijd wordt hervat met hetgeen waarvoor het spel is stopgezet.

Artikel F. Bepalingen betreffende de rolstoel, bal en stick

F.1. Rijden met de rolstoel

- F.1.1. De voeten moeten zich op een dusdanige hoogte bevinden dat de bal er vrij onderdoor kan rollen.
- F.1.2. Tijdens de wedstrijd moet een speler met zijn zitvlak in contact zijn met de zitting van de rolstoel.
- F.1.3. Tijdens de wedstrijd mag een speler niet sneller rijden dan 15 km/u.
- F.1.4. Rolstoelcontact met rolstoel, stick of lichaam van een andere speler, veldbegrenzing, doel of scheidsrechter is niet toegestaan volgens artikel H.1.4.
- F.1.5. In geval van een defecte rolstoel zal de scheidsrechter niet fluiten. Tijdens het volgende dood moment wordt een "Technische Time-Out" door de scheidsrechter toegekent en mag men proberen het defect te herstellen. Indien de rolstoel niet kan herstelt worden binnen 1 minuut dient de speler gewisseld te worden of dient de speler een andere rolstoel te nemen.
- F.1.6. Overtredingen van artikel F.1.1. tot en met F.1.5. worden bestraft door de scheidsrechter op basis van Artikel H. en Artikel I.

F.2. Het spelen van de bal

- F.2.1. De bal mag enkel met het blad van de stick of de rolstoel gespeeld worden.
- F.2.2. De bal mag in elke richting worden gespeeld.
- F.2.3. De bal mag niet hoger dan 20 cm van de speelvloer gespeeld worden.
Overtredingen van dit artikel worden bestraft door de scheidsrechter op basis van Artikel H. en Artikel I.
- F.2.4. Als de bal wordt gespeeld of opgelift via een rolstoel, de veldbegrenzing, het doel of een scheidsrechter en dus meer dan 20 cm boven de speelvloer stijgt, wordt dit aanzien als toevallig en is er geen reden om het spel stil te leggen, tenzij dit een doelpunt veroorzaakt. Dit doelpunt wordt ongeldig verklaard.
Het spel wordt hervat met een keeperbal.
- F.2.5. Een speler mag:
 - de bal niet platrijden.
 - de bal niet oppakken, schoppen, gooien, koppen, vangen, slaan, bijhouden of meenemen met (een deel van) het lichaam.
 - de bal niet in het doelgebied aanraken of uit het doelgebied spelen, met uitzondering van de doelvrediger.
 - niet opzettelijk tijdens een dood moment de bal slaan in een verkeerde richting.
 - de bal niet ongecontroleerd spelen in de richting van een ander persoon op zo'n manier dat het gevaarlijk of intimiderend is voor deze persoon (= 'gevaarlijk spel').Deze overtredingen kunnen (on)opzettelijk plaatsvinden en worden dan bestraft volgens Artikel H. en Artikel I.

F.3. Gebruik van de stick

F.3.1. Stickcontact met de stick van een andere speler is enkel toegestaan bij een poging om de bal te spelen op een geoorloofde manier.

F.3.2. Stickcontact met het lichaam van een andere speler is niet toegestaan (=‘persoonlijk contact’).

F.3.3. De overtredingen vernoemd in artikel F.3.1. en F.3.2. kunnen (on)opzettelijk gebeuren en kunnen bestraft worden volgens Artikel H. en Artikel I.

F.3.4. Een speler mag niet:

- de stick opzettelijk laten vallen (vallen stick).
- de stick gooien (gooien stick = gevaarlijk spel)
- de stick van de tegenstander uit zijn handen rijden (haken).
- de stick van de tegenstander hinderen, optillen of haken.
- met de stick rond een tegenstanders lichaam haken (haken).
- de stick onder de tegenstanders rolstoel, tussen de wielen of net voor het voorwiel steken (haken = gevaarlijk spel)
- houwen op de stick of rolstoel van de tegenstander (houwen).
- hard houwen op de stick of rolstoel van de tegenstander (opzettelijk houwen = gevaarlijk spel).
- slaan, houwen of steken met de stick naar een andere persoon of in zijn richting (slaan, houwen, steken = gevaarlijk spel).
- de stick heffen op zo’n manier dat het gevaarlijk of intimiderend is voor een andere persoon (hoge stick = gevaarlijk spel).

De overtredingen kunnen (zwaar) (on)opzettelijk gebeuren en kunnen bestraft worden volgens Artikel H en Artikel I.

Artikel G. Bepalingen betreffende het spel

G.1. Doelpunt

G.1.1. Een doelpunt wordt gemaakt als de bal in zijn geheel de doellijn is gepasseerd tussen de doelpalen en onder de dwarsligger.

G.1.2. Een doelpunt telt voor één punt.

G.1.3. Een doelpunt gemaakt door een T-stickspeler telt voor twee punten. Een doelpunt gemaakt door een T-stickspeler uit een strafbal telt voor één punt.

G.1.4. Wanneer de bal het doelframe raakt, daarna de doelverdediger en vervolgens in zijn geheel de doellijn via de voorzijde van het doel passeert telt het doelpunt

G.1.5. Wanneer het doel verschoven is terwijl er een doelpunt gescoord wordt, telt het doelpunt wanneer de bal in zijn geheel de doellijn is gepasseerd tussen de doelpaallijnen waar de doelpalen zouden staan. Dit is ter oordeel van de scheidsrechter (zie regel G.5.3).

G.1.6. Wanneer de bal via de scheidsrechter in het doel belandt, telt het doelpunt niet. Het spel wordt hervat met een keeperbal.

G.1.7. Een doelpunt, gemaakt wanneer een aanvallende speler de bal heeft geraakt in het doelgebied of de doelverdediger op om het even welke manier hindert in zijn doelgebied, voordat het doelpunt werd gemaakt, telt niet (zie artikel G.5.1. en artikel G.5.2.).
Overtreding op deze regel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

G.1.8. Een eigen doelpunt (owngoal) telt altijd. Een eigen doelpunt van een T-stickspeler telt slechts voor één punt.

G.1.9. Na een doelpunt wordt het spel hervat met een beginbal.

G.2. Uitbal

G.2.1. De bal is uit wanneer deze over de begrenzing of op het doelnet gespeeld wordt.

G.2.2. De speler die als laatste de bal heeft aangeraakt, voordat deze buiten het speelveld ging, heeft de bal uitgespeeld.

G.2.3. De bal kan onopzettelijk of opzettelijk uitgespeeld worden.
Het team dat de bal uitgespeeld heeft, kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

G.2.4. Wanneer de bal uitgespeeld wordt in de neutrale zone en een vrije bal wordt toegekend, dan wordt de vrije bal genomen 2 m van de begrenzing op de plaats waar de bal uitgespeeld werd.

G.2.5. Wanneer de bal uitgespeeld wordt in de strafbalzone en een vrije bal wordt toegekend, dan wordt de vrije bal genomen op de strafballijnstip van de dichtstbijzijnde strafballijn.

G.2.6. Wanneer de bal uitgespeeld wordt op het doelnet en een vrije bal wordt toegekend, dan wordt de vrije bal genomen op de strafballijnstip van de dichtstbijzijnde strafballijn.

G.3. Bal-vast-situatie

G.3.1. Een bal-vast-situatie komt voor wanneer de bal onbespeelbaar is omdat:

- een doelverdediger de bal langer dan 3 seconden belemmert met de rolstoel en/of stick, buiten het eigen doelgebied, maar binnen de eigen strafbalzone (zie artikel G.4.2.).
- een speler de bal langer dan 3 seconden belemmert en geen enkele mogelijkheid heeft om de bal speelbaar te maken.
- de bal vastzit in een rolstoel.
- de bal tussen twee spelers rolt en geen van beiden de bal kan bespelen.

G.3.2. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

G.4. Drie-seconden-regel

G.4.1. Een doelverdediger mag binnen het eigen doelgebied de bal langer dan drie seconden belemmeren met de rolstoel en/of stick. De wedstrijd wordt hervat met een keeperbal.

G.4.2. Een doelverdediger mag de bal langer dan drie seconden belemmeren met de rolstoel en/of stick buiten het eigen doelgebied, maar binnen de eigen strafbalzone. De wedstrijd wordt hervat met een scheidsrechtersbal.

- G.4.3. Een doelverdediger mag de bal niet langer dan drie seconden belemmeren met de rolstoel en/of stick buiten de eigen strafbalzone.
Overtreding op dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.
- G.4.4. Een veldspeler mag de bal niet langer dan drie seconden belemmeren met de rolstoel en/of stick op een zodanige manier dat de tegenstander de bal niet kan onderscheppen. De veldspeler moet van de bal weggrijden of de bal bespelen.
Overtreding op dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.
- G.4.5. De scheidsrechter maakt de betreffende speler erop attent dat de bal onbespeelbaar gemaakt wordt en dat de drie-seconden-regel ingaat. De scheidsrechter telt de drie seconden hoorbaar en zichtbaar.

G.5. Doelgebiedregel

- G.5.1. Geen enkele speler (met uitzondering van de doelverdediger van de verdedigende partij) mag de bal en/of het speelveld aanraken in het doelgebied (inclusief de doelgebiedcirkel) met de stick, de rolstoel of het lichaam.
Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.
Wanneer deze overtreding gebeurt tijdens een doelpoging met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen, wordt dit aanzien als een zware overtreding (zie artikel H.3.).
- G.5.2. Geen enkele speler mag de doelverdediger om het even op welke manier hinderen in het doelgebied (inclusief de doelgebiedcirkel) met de stick, de rolstoel of het lichaam.
Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.
Wanneer deze overtreding gebeurt tijdens een doelpoging met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen, wordt dit aanzien als een zware overtreding (zie artikel H.3.).
- G.5.3. Noch de doelverdediger, noch een veldspeler mag het doel verschuiven.
Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2 en Artikel I.
Wanneer deze overtreding gebeurt tijdens een doelpoging met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen, wordt dit aanzien als een zware overtreding (zie artikel H.3.).

Artikel H. Persoonlijk contact en overtredingen

H.1. Persoonlijk contact

- H.1.1. Met 'persoonlijk contact' wordt bedoeld: fysiek contact, rolstoelcontact en stickcontact.
- H.1.2. Persoonlijk contact is niet toegestaan, met uitzondering van stickcontact met de stick of rolstoel van een andere speler (zie artikel H.1.5).
- H.1.3. Fysiek contact is het aanraken van een andere speler zijn rolstoel, stick of lichaam of het lichaam van de scheidsrechter met een deel van het eigen lichaam. Het volgende is niet toegestaan:
- vasthouden.
 - houwen/slaan.
 - vechten.

H.1.4. Rolstoelcontact is het aanraken van de rolstoel, stick of lichaam van een andere speler, veldbegrenzing, doel of scheidsrechter met de eigen rolstoel (zie artikel F.1.).

Het volgende is niet toegestaan:

- hinderen.
- wegduwen/afduwen.
- botsen/rammen/aanvallen
- obstructie.
- doordringen.
- afsnijden.
- haken.
- vasthouden.
- vechten.

H.1.5. Stickcontact is het aanraken van een andere speler zijn rolstoel, stick of lichaam met de eigen stick. Enkel stickcontact met de stick of rolstoel van de tegenstander is toegestaan als gevolg van een geoorloofde poging om de bal te spelen (zie artikel F.3.).

Het volgende is niet toegestaan:

- haken: obstructie, optillen of haken rond een tegenstander zijn stick, wiel of lichaam.
 - slaan, houwen, steken, slaan met de bovenkant van de stick.
 - vechten.
- H.1.6. Indien het ‘persoonlijk contact’ plaatsvindt als gevolg van een geoorloofde poging de bal te spelen, dan mag dit contact als toevallig worden beschouwd en hoeft dit niet bestraft te worden, tenzij de speler waartegen het contact werd begaan er nadeel van ondervindt. Dit is ter oordeel van de scheidsrechter.
- H.1.7. Persoonlijk contact kan (on)opzettelijk gebeuren over het volledige speelveld en kan bestraft worden volgens artikel H.2, H.3 en Artikel I (zie Appendix 1.).

H.2. (On)opzettelijke overtredingen

H.2.1. Een overtreding is een schending van de spelregels die bestraft wordt met het verlies van de bal ten voordele van de tegenstander.

H.2.2. De aard van de bestraffing wordt bepaald door de ernst van de overtreding en wordt altijd beoordeeld en toegekend door de scheidsrechter.

H.2.3. Een overtreding kan opzettelijk of onopzettelijk, binnen of buiten de eigen strafbalzone gebeuren.

H.2.4. Een speler die om het even waar op het speelveld een onopzettelijke overtreding begaat, kan een waarschuwing of een tijdstraf krijgen van de scheidsrechter (zie artikel H.2.2.).
De tegenstanders krijgen een vrije bal om de wedstrijd te hervatten.

H.2.5. Een speler die buiten de eigen strafbalzone een opzettelijke overtreding begaat, kan een waarschuwing of een tijdstraf krijgen van de scheidsrechter (zie artikel H.2.2.).
De tegenstanders krijgen een vrije bal om de wedstrijd te hervatten.

H.2.6. Een speler die binnen de eigen strafbalzone een opzettelijke overtreding begaat, kan een tijdstraf krijgen van de scheidsrechter (zie artikel H.2.2.).
De tegenstanders krijgen een strafbal om de wedstrijd te hervatten.

H.2.7. Wanneer spelers van beide teams op hetzelfde moment ergens op het speelveld een overtreding begaan, worden beide spelers bestraft door de scheidsrechter (zie artikel H.2.2.).
Een scheidsrechtersbal hervat de wedstrijd.

H.2.8. Wanneer een speler voor de tweede keer in dezelfde wedstrijd een tijdstraf krijgt, wordt deze speler gediskwalificeerd door de scheidsrechter (zie artikel H.2.2.).

H.2.9. Voordeelregel.

Als een scheidsrechter van mening is dat een fout geen nadeel geeft aan het team in balbezit, mag de scheidsrechter beslissen om niet te fluiten voor de overtreding en het spel te laten doorspelen. Noodzakelijke bestraffingen kunnen worden toegekend tijdens het volgend dood moment.

H.3. Een zware opzettelijke overtreding

H.3.1. Een zware opzettelijke overtreding is een schending van de geest van het spel.

Dit houdt in:

- opzettelijk de bal met het lichaam spelen (zie artikel F.2.5.).
- opzettelijk de bal uit het doelgebied halen bij een doelpoging (met uitzondering van de doelverdediger) met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen (zie artikel F.2.5. en G.5.1.).
- opzettelijk de bal in een verkeerde richting slaan tijdens een dood moment (zie artikel F.2.5.).
- opzettelijk de bal ongecontroleerd spelen in de richting van een andere persoon op zo'n manier dat het gevaarlijk of intimiderend is voor deze persoon (zie artikel F.2.5.).
- opzettelijk gooien van de stick (zie artikel F.3.4.).
- de stick heffen op zo'n manier dat het gevaarlijk of intimiderend is voor een andere persoon (zie artikel F.3.4.).
- opzettelijk slaan, houwen of steken met de stick of hand naar een andere persoon of in zijn richting (zie artikel F.3.4.).
- de bal aanraken en/of het speelveld betreden in het doelgebied (inclusief de doelgebiedcirkel) met de stick, de rolstoel of het lichaam (met uitzondering van de doelverdediger van de verdedigende partij) tijdens een doelpoging met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen (zie artikel G.5.1.).
- hinderen van de doelverdediger op om het even welke manier in het doelgebied (inclusief de doelgebiedcirkel) met de stick, de rolstoel of het lichaam tijdens een doelpoging met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen (zie artikel G.5.2.).
- opzettelijk het doel verschuiven tijdens een doelpoging met een duidelijke intentie om een doelpunt te voorkomen (zie artikel G.5.3.).
- ongepast fysiek contact met een andere persoon op zo'n wijze dat het gevaarlijk is voor de persoon (kwetsuur) of de rolstoel (zware rolstoelschade). (zie artikel H.1.).

H.3.2. Wanneer een speler een zware opzettelijke overtreding begaat, zal de scheidsrechter de speler bestraffen door diskwalificatie.

H.3.3. De wedstrijd wordt hervat met een vrije bal ten voordele van de tegenstanders wanneer een zware opzettelijke overtreding zich voordeed buiten de eigen strafbalzone.

H.3.4. De wedstrijd wordt hervat met een strafbal ten voordele van de tegenstanders wanneer een zware opzettelijke overtreding zich voordoet binnen de eigen strafbalzone.

H.4. Wangedrag

H.4.1. Wangedrag is een grove, opzettelijke schending van de geest van het spel in woord of gebaar. Dit houdt in:

- benaderen van een andere persoon op een grove manier door woord en/of gebaar. Vloeken, twisten, mishandelen, beledigen, discrimineren of racistische opmerkingen of gebaren (= onsportief gedrag).
- herhaaldelijke opmerkingen of gebaren doen naar de scheidsrechter, tijdopnemer en/of scoreteller, speler of coach (= onsportief gedrag).
- verlaten van het speelveld zonder toestemming van de scheidsrechter (zie artikel D.1.12.).
- de wedstrijd opzettelijk en herhaaldelijk vertragen (= tijdrekken).

H.4.2. Wangedrag is niet toegestaan. De scheidsrechter zal wangedrag bestraffen door de speler te diskwalificeren.

H.4.3. Om wangedrag te bestraffen, mag de scheidsrechter wachten tot het volgende dood moment van de wedstrijd.

H.4.4. Op het volgende dood moment toont de scheidsrechter de rode kaart aan de speler die gediskwalificeerd wordt.

H.4.5. De speler in kwestie wordt van het veld gestuurd voor de rest van de wedstrijd en dient de speelgebied te verlaten.

H.4.6. De wedstrijd wordt hervat met hetgeen waarvoor het spel is stopgezet.

H.4.7. Wanneer een coach, assistent of toeschouwer schuldig is aan wangedrag, wordt deze persoon weggestuurd door de scheidsrechter (rode kaart wordt getoond.). De persoon in kwestie mag voor de rest van de wedstrijd niet in de nabijheid komen van het speelveld en mag niet meer tussenkomen tijdens die wedstrijd.

H.4.8. Als diezelfde speler, coach, assistent of toeschouwer, vernoemd in artikel H.4.5. en artikel H.4.7., nogmaals tussenkomt tijdens de wedstrijd, wordt de wedstrijd stopgezet en de ploeg waartoe die speler, coach, assistent of toeschouwer behoort, verliest, volgens het reglement, de wedstrijd.

Artikel I. Straffen

I.1. Waarschuwing (groene kaart)

I.1.1. Een waarschuwing is een straf naar een speler toe die niet bestraft wordt door tijdsstraf of diskwalificatie. De waarschuwing kan een verbale waarschuwing zijn (niet officieel) of een officiële waarschuwing door het tonen van een groene kaart.

I.1.2. Een (officiële) waarschuwing kan gegeven worden aan een speler die:

- een (on)opzettelijke fout begaat. (zie artikel H.2.).
- reeds een verbale waarschuwing gekregen heeft.

- lichte opmerkingen of gebaren maakt naar de scheidsrechter, tijdopnemer, scoreteller, speler of coach (= onsportief gedrag)
- I.1.3. Een speler die voor de tweede maal een officiële waarschuwing (een tweede groene kaart) krijgt, krijgt een tijdstraf door de scheidsrechter.
- I.1.4. Een speler die herhaaldelijke waarschuwingen krijgt, wordt gediskwalificeerd door de scheidsrechter.
- I.2. Tijdstraf (gele kaart)**
- I.2.1. Een tijdstraf kan gegeven worden aan een speler die:
- een (on)opzettelijke fout begaat.
 - reeds een officiële waarschuwing gekregen heeft.
 - herhaaldelijk onopzettelijke lichte fouten begaat.
- I.2.2. De speler in kwestie krijgt een gele kaart van de scheidsrechter en wordt van het speelveld gezonden.
- I.2.3. De speler verlaat het speelveld via de uitgang en gaat zitten in de tijdstrafzone aan het einde van de eigen teamzone.
- I.2.4. Een veldspeler met een tijdstraf mag niet vervangen worden.
- I.2.5. Een doelverdediger met een tijdstraf mag vervangen worden door de T-stickspeler die op het veld staat op het moment van de toekenning van de tijdstraf. Indien het desbetreffende team geen T-stick speler op het veld heeft staan, mag een handstick speler vervangen worden door een T-stick speler die dan als doelverdediger zal fungeren.
- I.2.6. In Superleague en 1e divisie houdt de tijdopnemer de tijd van de tijdstraf bij door middel van een chronometer. In 2e divisie is deze taak voor de scheidsrechter.
- I.2.7. De duur van een tijdstraf is maximaal twee minuten. Zodra er tijdens de tijdstraf gescoord wordt tegen het team van de gestrafte speler, stopt de tijdstraf van de speler in kwestie.
- I.2.8. De tijd van de tijdstraf start zodra de wedstrijd hervat wordt nadat de speler in kwestie het speelveld heeft verlaten.
- I.2.9. Wanneer de maximale tijd van de tijdstraf voorbij is, verwittigt (de tijdopnemer) de scheidsrechters door middel van een signaal.
- I.2.10. De speler mag terug het veld betreden onmiddellijk nadat het signaal gegeven werd of een doelpunt gescoord is (zie artikel I.2.7).
- I.2.11. In Superleague en 1e divisie schrijft de scoreteller op het wedstrijdformulier de wedstrijdtijd en het nummer van de gestrafte speler. In 2e divisie is deze taak voor de scheidsrechter.

I.3. Diskwalificatie (rode kaart)

- I.3.1. Diskwalificatie kan door de scheidsrechter gegeven worden aan een speler die:
- een zware opzettelijke overtreding begaat (zie artikel H.3.).
 - schuldig is aan wangedrag.
 - een tweede gele kaart krijgt in dezelfde wedstrijd.
- I.3.2. De speler in kwestie wordt door de scheidsrechter van het veld gestuurd voor de verdere duur van de wedstrijd.
- I.3.3. De speler verlaat het speelveld via de uitgang en verlaat ook het speelgebied en de speler mag geen contact hebben met het team voor de verdere duur van de wedstrijd.
- I.3.4. De veldspeler mag niet vervangen worden.
- I.3.5. Een doelverdediger die gediskwalificeerd wordt, mag vervangen worden door de T-stickspeler die op het veld staat op het moment van de toekenning van de diskwalificatie. Indien het desbetreffende team geen T-stick speler op het veld heeft staan, mag een handstick speler vervangen worden door een T-stick speler die dan als doelverdediger zal fungeren.
- I.3.6. In Superleague en 1e divisie schrijft de scoretteller op het wedstrijdformulier de wedstrijdtijd en het nummer van de gestrafte speler. In 2e divisie is deze taak voor de scheidsrechter.

Artikel J. Spelhervatting

J.1. Beginbal

- J.1.1. Een beginbal wordt genomen vanaf de middenlijnstip bij de start van elke wedstrijd helft en na het scoren van een doelpunt.
- J.1.2. Het team dat bij de start van de eerste wedstrijd helft niet de eerste beginbal genomen heeft, zal de beginbal spelen bij de start van de tweede wedstrijd helft.
- J.1.3. De speler die de beginbal gaat nemen, neemt zo snel mogelijk zijn positie in.
- J.1.4. Alle teamgenoten van de speler die de beginbal neemt, nemen zo snel mogelijk hun positie in op de eigen speelhelft achter de middenlijn totdat de bal aangeraakt is.
- J.1.5. Alle tegenstanders nemen zo snel mogelijk hun positie in op hun eigen strafbalzone totdat de bal is aangeraakt.
- J.1.6. Zodra de scheidsrechter het fluitsignaal geeft, moet de speler die de beginbal neemt een pass geven en mag de bal niet opnieuw spelen totdat een andere speler de bal heeft aangeraakt.
- J.1.7. De beginbal is indirect wat wil zeggen dat een doelpunt niet kan gescoord worden met een beginbal tenzij een andere speler de bal heeft aangeraakt.
- J.1.8. Overtreding van artikel J.1.3. tot en met J.1.7. kan bestraft worden door de scheidsrechter volgens artikel H.2. en Artikel I.

J.2. Scheidsrechtersbal

J.2.1. Een scheidsrechtersbal wordt gegeven om het spel te hervatten:

- wanneer twee tegenstanders gelijktijdig een overtreding tegen elkaar begaan.
- wanneer de doelvdediger de bal langer dan 3 seconden belemmert met de rolstoel en/of stick buiten het eigen doelgebied, maar binnen de eigen strafbalzone (zie artikel G.4.2.).
- wanneer er een bal-vast-situatie is (zie artikel G.3.).
- wanneer de scheidsrechter de wedstrijd wegens een blessure van een speler heeft onderbroken.
- wanneer de scheidsrechter de wedstrijd wegens een of andere reden, anders dan een fout of overtreding, heeft onderbroken.

J.2.2. De scheidsrechtersbal wordt genomen:

- aan de strafballijnstip indien de scheidsrechtersbal is toegekend binnen de strafbalzone.
- aan de middenlijnstip indien de scheidsrechtersbal is toegekend binnen de neutrale zone.

J.2.3. Eén speler van beide teams neemt de scheidsrechtersbal.

J.2.4. De twee spelers die de scheidsrechtersbal nemen, stellen zich zo snel mogelijk op, met hun rolstoelen langs hun eigen speelhelte van de strafballijnstip/middenlijnstip en met hun stick loodrecht op de lijn aan de rechter zijde van de bal, zonder de bal aan te raken.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

J.2.5. Alle andere spelers stellen zich zo snel mogelijk op, tenminste twee m van de bal en de spelers die de scheidsrechtersbal nemen, totdat de scheidsrechter een fluitsignaal geeft.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2 en Artikel I.

J.2.6. De bal dient stil te liggen op de strafballijnstip/middenlijnstip. Zodra de scheidsrechter het fluitsignaal geeft, mogen beide spelers de bal spelen of de bal met hun stick meenemen.

J.3. Keeperbal

J.3.1. Een keeperbal wordt toegekend aan de doelvdediger als de bal langer dan drie seconden zo goed als stil blijft liggen binnen het eigen doelgebied, inclusief de doellijn en de doelgebiedlijn.

J.3.2. Een keeperbal mag genomen worden op een willekeurige plaats op de doelgebiedlijn.

J.3.3. De speler die op het moment van de toekenning van een keeperbal als doelvdediger fungeerde, moet de keeperbal nemen.

In 2e divisie: Wanneer de doelvdediger zonder stick speelt, is het toegestaan dat een medespeler de keeperbal neemt. Alleen voor het nemen van de keeperbal mag deze speler zich opstellen in het doelgebied.

J.3.4. De doelvdediger stelt zich zo snel mogelijk op.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

J.3.5. Alle tegenstanders stellen zich zo snel mogelijk op buiten de strafbalzone en blijven daar tot de bal aangeraakt wordt door de doelvdediger nadat de scheidsrechter het fluitsignaal gegeven heeft.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

J.3.6. Op het moment dat de keeperbal genomen wordt, moet de bal stilliggen. Zodra de scheidsrechter het fluitsignaal geeft, moet de doelvrediger de bal passen en mag hij de bal niet opnieuw bespelen voordat een andere speler de bal aangeraakt heeft.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2 en Artikel I.

J.4. Vrije bal

J.4.1. Een vrije bal wordt toegekend aan de tegenstander wanneer een speler een overtreding begaat die niet met een strafbal wordt bestraft.

J.4.2. De vrije bal wordt genomen op de strafballijnstip indien de overtreding binnen de strafbalzone plaats vond.

J.4.3. De vrije bal wordt genomen op de plaats van de overtreding indien de overtreding binnen de neutrale zone plaats vond.

J.4.4. Elke speler van het team aan wie de vrije bal is toegekend, mag de vrije bal nemen.

J.4.5. De speler die de vrije bal neemt, stelt zich zo snel mogelijk op.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

J.4.6. Alle spelers van de tegenpartij stellen zich zo snel mogelijk op, tenminste twee m van de bal en de speler die de vrije bal neemt, totdat de bal is aangeraakt.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2 en Artikel I.

J.4.7. Op het moment dat de vrije bal genomen wordt, moet de bal stilliggen. Zodra de scheidsrechter het fluitsignaal geeft, moet de vrije bal genomen worden. De speler die de vrije bal neemt, moet deze passen en mag de bal niet opnieuw bespelen, voordat een andere speler de bal aangeraakt heeft.

Overtreding van dit artikel kan bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

J.4.8. Elke vrije bal genomen vanaf de strafballijnstip van de tegenstanders is indirect; een doelpunt dat direct gescoord wordt telt niet. Een vrije bal wordt toegekend aan de tegenstanders.

J.4.9. Elke vrije bal genomen vanaf de neutrale zone is direct; een doelpunt kan direct gescoord worden.

J.5. Strafbal

J.5.1. Een strafbal wordt aan de tegenstander toegekend, wanneer een speler opzettelijk een overtreding begaat binnen de eigen strafbalzone.

J.5.2. De strafbal wordt genomen vanaf de middenlijnstip.

J.5.3. De strafbal mag door een willekeurige speler van de partij aan wie de strafbal is toegekend genomen worden, mits deze op het moment van toekenning in het veld stond.

J.5.4. De strafbal wordt verdedigd door de doelvrediger die op het moment van toekenning als zodanig functioneerde, rekening houdend met artikel I.2.5 en artikel I.3.5.

J.5.5. Alle spelers nemen zo snel mogelijk hun posities in.

- J.5.6. De speler die de strafbal gaat nemen, neemt positie in dichtbij de middenlijnstip en de bal.
- J.5.7. Alle spelers, met uitzondering van de speler die de strafbal gaat nemen en de verdedigende doelverdediger, nemen plaats in de strafbalzone aan de tegenoverzijde. Dit gedurende de gehele tijd van de strafbal.
- J.5.8. De doelverdediger neemt plaats in het doelgebied aan het doel dat dient verdedigd te worden.
- J.5.9. Op het moment dat de strafbal genomen wordt, wordt de bal op de middenlijnstip stilgelegd. Zodra de scheidsrechter het fluitsignaal geeft, mag de speler die de strafbal neemt de bal spelen in een continue voorwaartse richting in de richting van het doel dat verdedigd wordt.
- J.5.10. Zodra de speler die de strafbal gaat nemen de bal heeft aangeraakt mag de doelverdediger het doelgebied verlaten.
- J.5.11. Zodra de speler die de strafbal neemt, de bal achterwaarts speelt, op doel heeft geschoten of zodra de doelverdediger de bal heeft aangeraakt met stick of rolstoel, is de strafbal over, rekening houdend met Artikel H. Indien de bal alsnog over de doellijn (binnen de doelpaallijnen) passeert, nadat de doelverdediger de bal heeft aangeraakt, telt het doelpunt alsnog.
Wanneer er geen doelpunt is gescoord, wordt het spel hervat met een vrije bal op de strafballijnstip ten voordele van het verdedigende team.
Wanneer wel doelpunt is gescoord, wordt het spel hervat met een beginbal op de middenlijnstip.
- J.5.12. De tijd wordt stilgezet gedurende de tijd van de strafbal.
- J.5.13. Overtreding van artikel J.5.3. tot en met artikel J.5.11. kunnen bestraft worden volgens artikel H.2. en Artikel I.

APPENDIX 1: Schema overtredingen, straffen en spelhervatting

Overtredingen	Gebied	Straf	Spelhervatting	Plaats
Gelijktijdige overtreding	In strafbalzone ----- In neutrale zone	Zie verder wat hiermee wordt bedoeld	Scheidsrechter sbal	Strafballijnstip ----- Middenlijnstip
Onopzettelijke overtreding	In strafbalzone ----- In neutrale zone	Waarschuwing (groene kaart) of Tijdstraf (gele kaart)	Vrije bal	Strafballijnstip ----- Op plaats van de overtreding, min. 2 m van veldbegrenzing
Opzettelijke overtreding	Buiten het eigen strafbalgebied	Waarschuwing (groene kaart) of Tijdstraf (gele kaart)	Vrije bal	In strafbalgebied: strafballijnstip In neutrale zone: op plaats van de overtreding, min. 2 m van veldbegrenzing
Opzettelijke overtreding	Binnen het eigen strafbalgebied	Tijdstraf (gele kaart)	Strafbal	Middenlijnstip
Grove opzettelijke overtreding	Buiten het eigen strafbalgebied	Diskwalificatie (rode kaart)	Vrije bal	In strafbalgebied: strafballijnstip In neutrale zone: op plaats van de overtreding, min. 2 m van veldbegrenzing
Grove opzettelijke overtreding	Binnen het eigen strafbalgebied	Diskwalificatie (rode kaart)	Strafbal	Middenlijnstip
Wangedrag	Hele gebied	Diskwalificatie (rode kaart)	Hangt af waarvoor de wedstrijd is stil gelegd	Hangt af waarvoor de wedstrijd is stil gelegd

Appendix 2. Toelichting bij “Persoonlijk contact”

Veel beslissingen omtrent ‘persoonlijk contact’ zijn gebaseerd op de volgende basisprincipes:

- a) het is de plicht van elke speler om ‘persoonlijk contact’ te vermijden.
- b) elke speler mag een plaats innemen in het veld die niet reeds door een tegenstander is ingenomen, mits hij bij het innemen van die plaats geen contact maakt en rekening houdt met de factoren ‘tijd’ en ‘ruimte’.
- c) als tengevolge van contact een overtreding plaatsvindt, wordt de overtreding begaan door de speler die voor het contact verantwoordelijk is.

Ap. 2.1. Persoonlijk contact is niet toegestaan!

Hoewel, theoretisch gezien, rolstoelhockey geen ‘contactsport’ is, is het bijna onmogelijk om contact te vermijden aangezien meerdere rolstoelen zich met enige snelheid over het beschikbare speelveld bewegen.

Wanneer ‘persoonlijk contact’ resulteert uit een rechtmatige poging om de bal te spelen, wordt dit beschouwd als toevallig en wordt dit niet bestraft tenzij de speler waartegen het contact is begaan er nadeel van ondervindt.

Een speler die stil staat, kan nooit verantwoordelijk zijn voor ‘persoonlijk contact’.

Ap. 2.2. Persoonlijk contact

De factoren ‘tijd’ en ‘ruimte’ spelen een heel belangrijke rol bij het beoordelen van ‘persoonlijk contact’.

De factor ‘tijd’ hangt af van de snelheid van de rolstoel.

De factor ‘ruimte’ hangt af van de positie van de eigen rolstoel, de positie van de teamgenoten en tegenstanders, de positie van de doelen en de positie van de veldbegrenzing. Samenvoegen van de factoren ‘tijd’ en ‘ruimte’ levert de verplaatsingslijnen van de spelers op.

Bij gekruiste verplaatsingslijnen, moet de speler de tegenstander de gelegenheid geven te stoppen of te veranderen van verplaatsingslijn.

Bij parallelle verplaatsingslijnen, moet de speler de tegenstander de gelegenheid geven zijn eigen verplaatsingslijn te vervolgen.

Een speler mag zich zowel voorwaarts als achterwaarts verplaatsen.

Ap. 2.3. Botsen

Als verplaatsingslijnen worden gekruist, bestaat het risico dat er op het snijpunt een botsing ontstaat. Om te oordelen wie verantwoordelijk is voor de botsing moet er gekeken worden naar wie het initiatief nam om de actie te ondernemen en waar de botsing plaatsvond. De speler van wie de rolstoel aan de zijkant is geraakt wordt aanzien als de speler die eerst op het snijpunt aanwezig was. De speler die de zijkant van de rolstoel heeft geraakt heeft dan de overtreding begaan.

Onder de term ‘botsen’ verstaat men ook het plots wegdraaien van een speler die, in een poging om bv. de bal weg te slaan, daardoor contact maakt met een andere speler.

Ap.2.4. Afschermen/hinderen

Afschermen is verhinderen dat een tegenstander, die geen balbezit heeft, zijn uiteindelijke positie bereikt.

Afschermen kan wel of niet worden aanvaard.

Ap.2.5. Aanvaard afschermen

Afschermen is aanvaard, wanneer de speler die probeert af te scherpen, stil staat of beweegt zonder 'persoonlijk contact' te maken. Op die manier is de afgeschermdde speler toch nog in staat zijn verplaatsingslijn te vervolgen of van richting te veranderen.

Ap.2.6. Ongeoorloofd afschermen

Afscherpen is niet aanvaard, wanneer de speler die probeert af te scherpen, beweegt en 'persoonlijk contact' maakt. De tegenstander kreeg dus niet de gelegenheid om zijn verplaatsingslijn te vervolgen en/of op tijd te stoppen. De speler die dit veroorzaakt, is schuldig aan obstructie en maakt een overtreding.

Wanneer een stilstaande speler afscherping bereikt binnen het directe gezichtsveld, hetzij vóór of langs de zijkant van de bewegende afgeschermdde tegenspeler, en dit resulteert in 'persoonlijk contact', dan wordt de afgeschermdde speler verantwoordelijk geacht voor dit contact en begaat hij een overtreding.

Wanneer het afscherpen gebeurt buiten het gezichtsveld van de tegenspeler dan is geen enkele obstructie geoorloofd. De speler die probeert af te scherpen moet ervoor zorgen dat de tegenspeler voldoende ruimte krijgt om 'persoonlijk contact' te vermijden.

Ongeoorloofd contact met een afgeschermdde speler wordt beschouwd als overtreding.

Een stilstaande speler kan nooit ongeoorloofd afscherpen.

Ap.2.7. Blokken en obstructie

Een speler die een blok zet, maakt een overtreding wanneer die speler zó plots in de verplaatsingslijn van een tegenstander komt dat wegduwen of botsen onvermijdelijk wordt (= obstructie).

Een speler die probeert een blok te zetten, begaat obstructie wanneer hij, door zich te bewegen, 'persoonlijk contact' maakt met een tegenstander die stilstaat of zich terugtrekt,.

In andere gevallen, wanneer 'persoonlijk contact' plaatsvindt bij een poging een blok te zetten bij twee bewegende spelers, dan kunnen beide spelers de overtreding begaan.

In geval van twijfel ligt de grootste verantwoordelijkheid bij de speler die het blok probeert te zetten.

Blokken is dus toegestaan op voorwaarde dat er, in geval van het kruisen van de verplaatsingslijnen, geen obstructie ontstaat en dat de tegenstander de gelegenheid krijgt om zijn eigen rechte lijn voort te zetten.

Ap. 2.8. Het drijven van de bal

Het is een speler in balbezit niet toegestaan om op een tegenstander in te rijden of 'persoonlijk contact' te maken met die tegenstander.

Het is een speler in balbezit ook niet toegestaan om tussen de tegenstanders door te rijden of tussen een tegenstander en de veldbegrenzing in te rijden (=doordringen) tenzij er een goede kans bestaat dat het mogelijk is om door te breken zonder 'persoonlijk contact' te maken.

Wanneer een speler die de bal drijft een tegenstander passeert, zonder 'persoonlijk contact' te maken en op die manier een voorsprong uitbouwt, ligt de grootste verantwoordelijkheid om contact te vermijden bij de tegenstander.

Wanneer een speler die de bal drijft een rechte baan voor zich heeft, mag deze speler niet van zijn verplaatsingslijn geduwd worden door een tegenstander.

Als deze tegenstander er echter in slaagt om een correcte, defensieve positie op deze verplaatsingslijn in te nemen, ligt de verantwoordelijkheid bij de speler die de bal drijft om contact te vermijden, te stoppen of van richting te veranderen.

Ap.2.9. Het verdedigen van een speler in balbezit

De speler in balbezit moet ervan uitgaan dat er altijd op hem zal verdedigd worden, ook als de actie in een fractie van een seconde gebeurt.

Wanneer een verdedigende speler een correcte, defensieve positie heeft ingenomen, moeten beide spelers rekening houden met beide verplaatsingslijnen: de speler die zijn eigen verplaatsingslijn plots verlaat is verantwoordelijk voor het 'persoonlijk contact' en heeft de overtreding begaan. Als een verdedigende speler een tegenstander wegduwt, is het de verdedigende speler die de overtreding begaat.

De speler in balbezit moet rekening houden met de factor 'ruimte': de speler mag een tegenstander, de veldbegrenzing of het doel niet wegduwen. De speler die de bal drijft is dan verantwoordelijk voor het 'persoonlijk contact' aangezien hij er moet op toezien of er voldoende ruimte is en of hij moet stoppen of van richting veranderen.

Ap.2.10. Het verdedigen van een speler zonder balbezit

Een speler zonder balbezit heeft het recht om zich vrij te bewegen over het hele speelveld en mag om het even welke positie innemen die nog niet werd ingenomen door een andere speler.

De aanvaller en verdediger moeten echter wel rekening houden met de elementen 'tijd' en 'ruimte'. Dit houdt in dat een speler zonder balbezit, die behoort tot het aanvallende of verdedigende team, zich niet te dicht mag begeven bij een bewegende of stilstaande tegenstander. De afstand tussen verdediger en aanvaller hangt altijd af van de snelheid van de spelers. Het is daarenboven niet toegestaan om te snel een positie in te nemen op de verplaatsingslijn van een tegenstander zodat deze niet genoeg tijd of ruimte heeft om te stoppen of van richting te veranderen.

Indien een speler, bij het innemen van zijn positie, 'persoonlijk contact' maakt en geen rekening houdt met de factoren 'tijd' en 'ruimte', mag de scheidsrechter fluiten voor een overtreding. Als een verdedigende speler een correcte, verdedigende positie heeft ingenomen, mag hij zijn tegenstander niet verhinderen hem te passeren door plotseling in de baan van die tegenstander te gaan staan (=obstructie). Wanneer een verdediger een correcte, verdedigende positie heeft ingenomen, mag deze zich wegdraaien of voor- of achterwaarts bewegen om in de verplaatsingslijn te blijven van de tegenstander.

De verdediger mag zich niet draaien of bewegen naar de tegenstander toe. Wanneer er dan 'persoonlijk contact' ontstaat is de verdedigende speler in fout.

De verdedigende speler moet de factor 'ruimte' respecteren: de ruimte tussen de tegenstander en de verdediger.

LUIK 3: ORGANISATIE-BEPALINGEN

In dit luik (3) vind je de regels met betrekking tot de praktische organisatie van de Belgische competitie. Deze regels zijn complementair aan de vertaalde IWAS-regels in luik 2.

1 INRICHTING G-CIRCUIT

Het G-circuit (kampioenschap, criterium) wordt gecoördineerd door G-sport Vlaanderen vzw en wordt betwist volgens het goedgekeurd sporttechnisch reglement (zie deel wedstrijdbepalingen) dat gebaseerd is op het internationale IWAS-powerchair hockey reglement en de organisatiebepalingen. De spelers schikken zich naar de aanwijzingen van de scheidsrechter(s). Afwijkingen op de hieronder beschreven organisatiebepalingen worden ten laatste op maandag voorafgaand aan de competitiedag gecommuniceerd naar de sporttakverantwoordelijken van de deelnemende clubs. Aan het einde van het seizoen worden het competitieverloop en het reglement geëvalueerd en waar nodig aangepast.

2 Deelname aan het G-circuit

2.1. Speeldata

De speeldata van het seizoen worden uiterlijk 15 augustus per mail bekendgemaakt aan de sporttakverantwoordelijken.

2.2. Rechtmatige deelname

De speler is lid bij een erkende sportfederatie en voor Superleague moeten alle spelers beschikken over een geldige nationale classificatie voor aanvang van de eerste wedstrijd van het seizoen.

Een classificatieaanvraag verloopt cfr. de classificatiehandleiding.

Bij deelname aan internationale competities is een nationale of zelfs een internationale classificatie verplicht.

Er mag één not eligible (NE) speler per team(status) deelnemen aan de superleague. Dit op voorwaarde dat de spelers vijf punten krijgt, de speler bij de eerste vijf op de teamstatus geplaatst wordt en het totaal van maximaal 11 punten per team behouden blijft.

2.3. Inschrijving

De inschrijvingsformulieren worden uiterlijk 15 augustus per mail verstuurd naar de sporttakverantwoordelijken. Voor geldige deelname aan het wedstrijdseizoen moet de teams uiterlijk 15 september de teamopgaveformulier doorsturen naar het G-sport Vlaanderen-secretariaat.

Op de teamopgave worden de betere spelers ingedeeld in de hoogst mogelijke reeks, ... en tot slot de spelers met de minste kwaliteiten in het team dat in de laagste reeks speelt. Spelers die opgeroepen worden voor het nationaal team worden geacht in de hoogst mogelijke reeks te worden ingedeeld. Hiervoor rekent het competitie management op de fairplay van de clubs. Een teamopgave kan geweigerd worden als het competitie management niet akkoord is met de indeling van de spelers per ploeg. Een teamopgave kan ook geweigerd worden als een speler op de teamopgave van verschillende teams van eenzelfde club staat.

De speler uit de lagere divisie mogen deelnemen in de hogere divisie. Opgelet want bij deelname in de superleague moeten de spelers een classificatie hebben.

Een speler kan maar voor één team aantreden tijdens een competitiedag. Wanneer een speler voor meerdere teams tijdens één wedstrijddag uitkomt, dan wordt de betreffende ploeg gestraft met een forfait.

3 Wedstrijdverloop

In Superleague en 1e divisie moeten er minimum vier spelers op het veld staan om een wedstrijd te kunnen starten. In Superleague telt de afwezige speler als 1 punt en mogen de andere vier spelers dus samen max. 10 punten bedragen. In 2e divisie moeten er minimum drie spelers zijn om een wedstrijd te kunnen starten.

4 Wedstrijdsysteem

4.1. Rangschikking

In de nationale competitie krijgt men drie punten bij winst, één punt bij gelijk spel en nul punten bij verlies.

4.2. Forfait

Een forfait betekent de wedstrijd verliezen met 0 - 10 en 0 punten voor de rangschikking krijgen.

4.3. Eindstand

Voor het bepalen van de eindstand gelden de volgende criteria: eerst het hoogste aantal wedstrijdpunten, dan de stand onderlinge duels, daarna het doelpuntensaldo van de onderlinge duels, vervolgens het hoogste doelpuntensaldo en tot slot het hoogste aantal gemaakte doelpunten.

4.4. Promotie

Aan het eind van het seizoen promoveert de winnaar van de 1e -, 2e divisie naar de hogere divisie. De laatste van de Superleague, 1e - divisie degradeert naar de lager divisie. Tenzij het competitie management hier anders over beslist.

5 Strafpunten

5.1. Ten onrechte opgestelde speler

Wanneer een club in één van zijn ploegen een speler opstelt die niet regulier bij die club of bij de liga G-sport Vlaanderen is ingeschreven, geen geldige classificatie heeft voor de superleague en/of niet op de teamstatus vermeld staat, dan wordt de betreffende ploeg gestraft met een forfait

6 Betalingen

Verschuldigde bedragen, van welke aard ook, dienen te worden overgeschreven op rekeningnummer BE74 0682 3627 0607 van G-sport Vlaanderen vzw, binnen de maand na de schriftelijke uitnodiging tot betalen (tenzij anders voorzien).

7 Opmerkingen

Opmerkingen, feedback en suggesties, die geen directe betrekking hebben op het resultaat van een specifieke wedstrijd, kunnen op constructieve wijze en zonder speciale procedure steeds bij de competitie manager, de manager officials, de bevoegde medewerker of het secretariaat van G-sport Vlaanderen worden ingediend. Deze worden binnen redelijke termijn effectief besproken en teruggekoppeld naar de indiener.

Competitiemanagement

Maria Van de Velde
mariavdvelde@telenet.be

Hedwige Van Steen
hedwigevansteen@hotmail.com

Matthias Vanhove
vanhove_matthias@hotmail.com

Medewerker G-sport Vlaanderen

Bas Van Dycke
Tel.: 09 243 11 78
bas.vandycke@gsportvlaanderen.be