

Picoo

Handleiding pakket
Update 2024





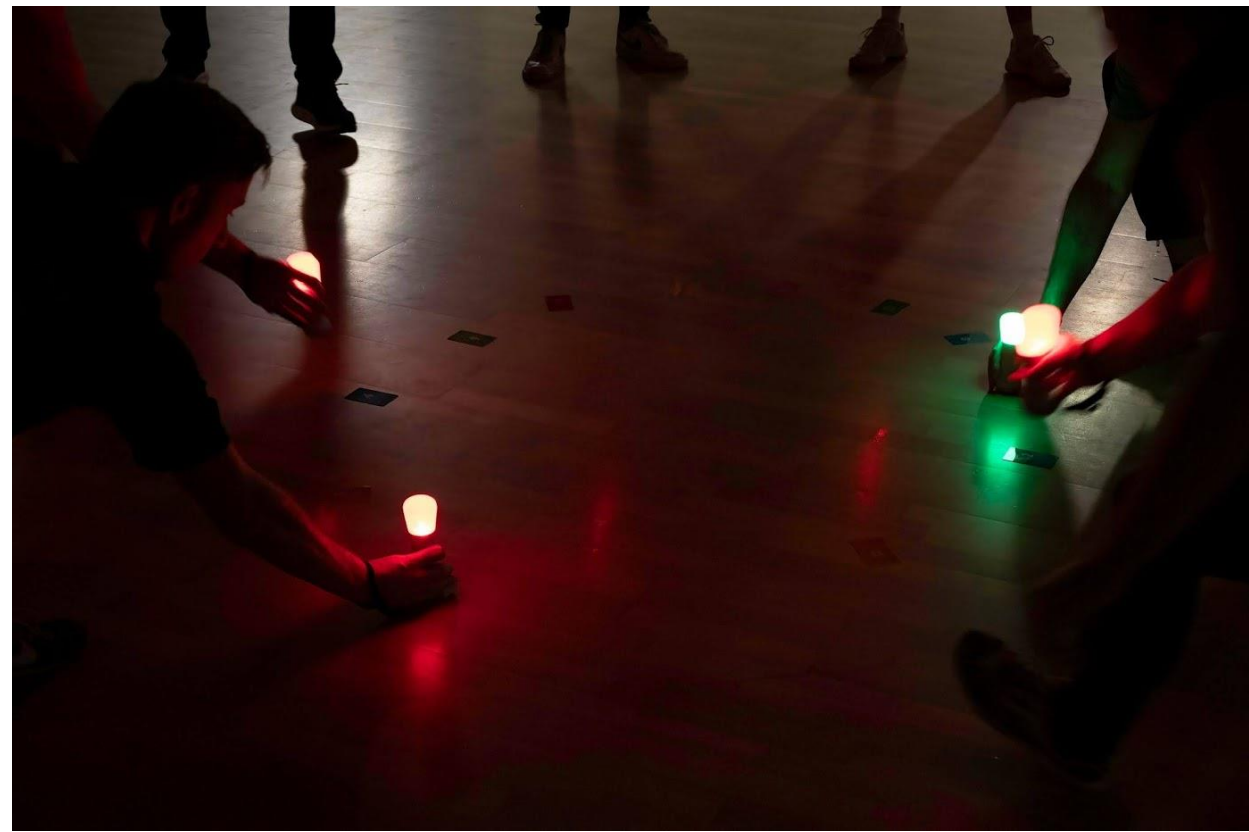


Intro

Bewegend leren én gamen zonder scherm!

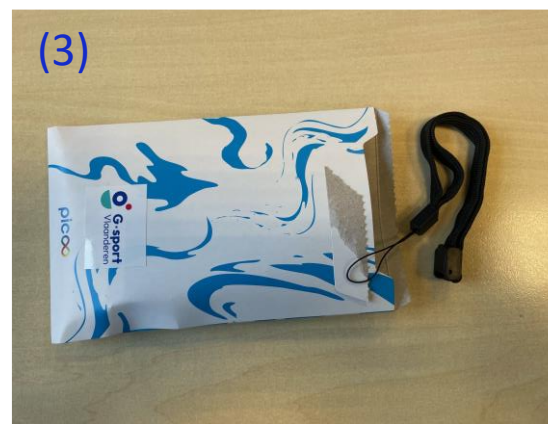
Picoo is de eerste spelcomputer voor buiten die mensen stimuleert om samen te bewegen - zonder scherm! Tijdens de (inter)actieve games heb je het gevoel dat je aan het gamen bent op een 'buitenspelcomputer', terwijl je eigenlijk samen met anderen beweegt. Iedere deelnemer heeft een eigen controller, die onderling met elkaar in verbinding staan. Met coole lichten, geluid en zelfs trillen wordt samen spelen en bewegen nog leuker voor de kinderen. Traditionele spelletjes - zoals tikkertje en verstoppertje - zijn in een compleet nieuw jasje gestoken. Daarnaast zijn er ook compleet nieuwe spelervaringen ontwikkeld. Probeer de bliksem te vangen in Bliksemsnel, ontwijk de zombies in Zombierun of ga op zoek naar de spion in Spionnenjacht. Picoo zorgt voor eindeloos actief speelplezier!

Alle informatie: [Innovating play - Picoo](#)



Inhoud pakket

- 1 koffer met
 - 12 picoo's met lintje (A)
 - USB-C kabel (B)
 - Stekker (C)
- Extra pakket met
 - Mapje met spelletjes (1)
 - Doosje met spelkaarten (2)
 - Doosje met extra lintjes (3)



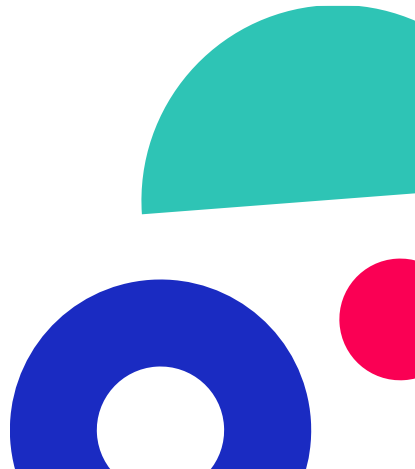
VOORAF

- **Picoos opladen: normaal gezien is dit gebeurd vooraleer je het pakket ontvangt, maar best toch controleren**
- Laad de Picoos op voor het spelen. Het zou zonde zijn als je Picoo midden in het spel leeg is.
- Gebruik hiervoor de bijgeleverde usb-c kabel
- Koppel deze aan een eigen adapter (bijvoorbeeld van je telefoon)
- Steek de stekker in het stopcontact en het kabeltje onderin de Picoo. De Picoo geeft nu een rood/oranje licht (of groen, dan is hij al vol)
- De Picoo is vol als het licht groen wordt
- Herhaal het opladen voor de andere Picoos



VOORAF

- Download de Picoo App
- Maak een account aan
- Koppel je Picoo's
- Bekijk de spelletjes



SPEL STARTEN

Zijn alle Picoos opgeladen en heb je de spelkaart bij de hand? Dan is het tijd om een spel te starten!

- Geef iedereen een Picoo controller
 - Zorg dat iedereen het polsbandje omdoet en aansnoert
 - Vraag aan iedereen de Picoos aan te zetten door de knop kort in te drukken. De Picoo gaat aan en kleurt blauw.
 - Laat iedereen de Picoo controllers dicht bij elkaar houden
-
- Kies een spelkaart van het spel dat je wil spelen
 - Scan deze met één Picoo door de kaart tegen de onderkant of zijkant van de Picoo aan te houden. Je hoort nu een geluidje en deze Picoo gaat wit/paars knipperen.
 - Deze Picoo is nu de master controller of de spelverdeler tot de start van het spel
 - Houd deze Picoo in de buurt van de andere Picoos om deze Picoos aan te melden bij het spel. Zodra ze aangemeld zijn, kleuren de Picoos wit/paars.
-
- Zijn alle Picoos wit en is iedereen klaar voor de start? Door op de knop te drukken van de spelleider start je het spel en kan de fun beginnen!
 - Belangrijk: blijf bij elkaar staan tot op alle picoo controllers het spel begonnen is



EINDE SPEL – nieuw spel

- **Einde spel**

Aan het einde van ieder spel blijven de Picoo controllers automatisch aan staan.

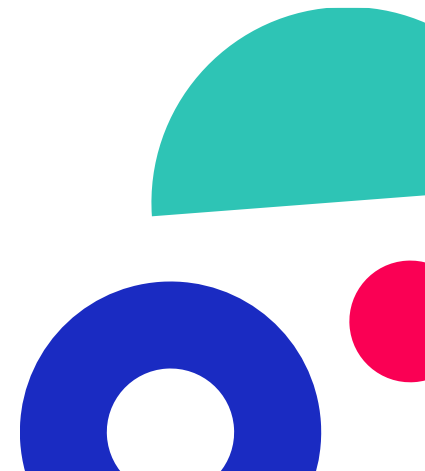
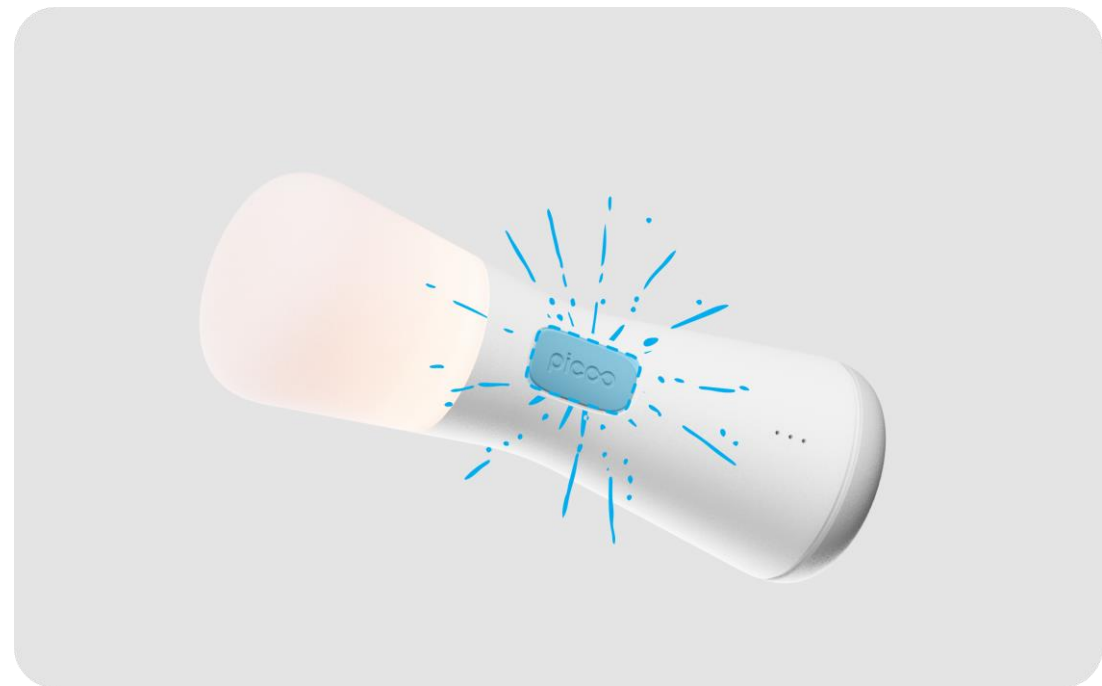
Zodra een Picoo controller blauw licht geeft, is deze weer klaar om een speelkaart te scannen en een spel te starten.



NADIEN

Picoos uitzetten

Klaar met spelen? Zet de Picoos dan uit door de knop van elke Picoo een paar seconde ingedrukt te houden totdat het licht begint te knipperen. Laat dan de knop los en de Picoo gaat uit.



Aan de slag

link naar instructievideo:

<https://youtu.be/31DrS90Wfd4>





Nog vragen?

Neem contact op met Lore Schaut
(G-sport Vlaanderen vzw)

- Lore.schaut@gsportvlaanderen.be
- 09 243 11 72

